**Описание диаграммы с помощью таблицы**

| **Название процесса**: Разработка видеоигры |
| --- |
| **ID**: 1 |
| **Краткое описание**: Процесс описывает создание видеоигры и дальнейший её выпуск |
| **Главные актёры**: Компания, Издатель |
| **Второстепенные актеры**: Игроки |
| **Предусловия**:   * Компания хочет создать Игру |
| **Основной поток**:   * Прецедент начинается с придумывания идеи будущего проекта * Компания ищет Издателя * Издатель выделяет деньги на разработку * Компания разрабатывает концепт-арты * Компания моделирует игровой мир * Компания программирует логику Игры * Компания занимается озвучиванием и написанием музыки Игры * Издатель занимается рекламой и продвижением готовой Игры * Компания выпускает Игру на одной или нескольких игровых площадках |
| **Постусловия**:   * Игра выпущена, и Игроки могут её купить * Компания и Издатель следят за продажами |
| **Вспомогательный поток**:   * Игра не выпускается в свет, и проект закрывают либо замораживают |
| **Постусловия**:   * Издатель и Компания терпят убытки |